

## 二零二三年香港學生科學比賽

延伸摘要範本 (發明品專案設計)

(字數上限：2,500 字, 頁數上限：3 頁)

隊伍號碼：SCPE 239

作品名稱：人物顯示器

參賽類別：發明品專案設計

就我們所知，坊間有/沒有類似的作品；(如有，) 相關產品連結如下：

我們的作品所提出的改良 / 其不同之處為：

我们的作品主要用于方便找人，但是工作人员离开或进入工位，需要打卡，才会在显示器上显示是否在岗位上，如果进入工位忘记带卡会进不去。

\*請刪去不適用。本比賽重視作品的原創性。學生須於開始研究或發明前作足夠的文獻搜索以確保自己的作品具一定獨特性並列出相關參考資料。

### I. 前言

- 介紹背景資料，以闡述專案對所關注受眾的了解
- 概述所參考的文獻及/或相關技術或設備的資料，並列出可靠的資料來源
- 撰寫作品概要，舉出要點以針對受眾的實際需要及關注，並陳述專案嘗試填補的研究或技術缺口

1) 主要在学校，学生找老师，(学生要找老师拿作业或作业或者请教题目，有时会找不到老师需要跑上跑下去老师，最后一无所获，后来才知道老师在洗手间或者其他地方，令学生找不到老师不能及时交作业或拿作业，所以我们想到这个作品来方便找人。  
2) 我们参考了↓

### II. 目標

- 列出專案的目的  
通過本app，在指定的地點尋找已錄入信息的人員

### III. 研究方法

- 列舉並概述試驗發明品可行性的方案，例如所需設備、材料、測試及相關的實驗
- 以科學理論支持所選用的實踐方法

#### IV. 發明品的設計

- 描述發明品的設計和原理 (例如: 描述項目的意念, 或舉出不同的創意方案)
- 展示發明品的草圖或圖畫

人物显示器是一个App, App可看到显示器所显示的人物在什么地方  
 进入APP, 会看到顶端有一个搜索栏框, 可输入你所寻找的人物  
 就会弹出一个下方就会显示出人物, 点人物头像会弹出一个提示「你需要找他吗?」, 且显示提示下面会显示三个选择 ①直接呼叫 (会在你要找的人的手机<sup>对方</sup>上发出提示信息: 有人正在找你, 下面会有一个选择: 「收到消息了」并且对方的手机会一直响/震动, 直到本人点击取消) ②留言信息 (显示提示「你需要输入什么信息」, 中间有输入栏, 可输入你的留言, 最后会有选择「确认发送」取消

#### V. 相關應用 / 市場需求

- 解釋發明品的相關應用和功能
- 指出市場的需求和該發明品的潛在效益
- 討論有關限制, 並就現有相關研究作對比 (如有)

应用: 在每个办公室都会有一个拍卡机, 拍卡机~~连接~~手机, 这样就能在手机上显示人物在哪  
 市场需求 <sup>还是挺</sup> 大的 ~~是~~ 它可以在学校/办公室, 解决找不到人的困难难题

#### VI. 如發明品專案設計將角逐可持續發展大賞, 請列明作品與哪一個可持續發展目標有關, 並說明參與競逐此獎項的原因。(字數上限: 500字)

我們的發明品可運用在學校/辦公室等一些地點, 當人們需要遇到一些情況需要找人時, 可以用到我們這個發明品, 如果找不到也可留言說明情況, 這樣對方的手機會立即收到。  
 顯示人物在什麼位置。



VII. 如發明品專案設計將角逐社會創新大賞，請列明作品所針對的目標群組或社會議題，並說明參與競逐此獎項的原因。(字數上限：500字)

VIII. 結論

- 撰寫專案結論及有關發明的後續安排  
有效幫助人們找到需要的人。