

二零二二年香港學生科學比賽

延伸摘要範本（發明品）

(字數上限：1500 字, 頁數上限：2 頁)

隊伍號碼：SAPE293

作品名稱：情緒 Buddy

參賽類別：發明品

直至 2022 年 6 月 30 日，經過仔細的文獻搜索，就我們所知，現時沒有相類似的作品。如有類似的作品，相關產品或研究的參考的連結如下：



我們的作品就現有產品或研究所作出的改良為：

人手不同的握緊方法，會控制閃球的閃光方式，甚至發聲方式。

*請刪去不適用。香港學生科學比賽重視作品的原創性，學生須就研究或發明盡力進行文獻搜索，以確保作品具一定獨特性並就研究或發明品列出相關參考資料。

I. 前言

- 介紹背景資料，並表述對作品對所關注的受眾的了解
- 概述所參考的文獻及/或相關技術或設備的資料，並列出可靠的資料來源
- 撰寫作品概要，舉出要點以針對受眾的實際需要及關注，並陳述作品嘗試填補的研究/技術缺口

孤獨感影響人的生理及心理健康。在不同國家，獨居都愈來愈普遍，健康的社交生活當然是關鍵；但以科技來協助舒緩孤獨感也可能是一方法。

由於香港人的生活模式普遍較急速，導致無論是學生或成年人都會有好大的壓力，基於市場上普遍都是類似類型的解壓器，所以便想製造出一個既能釋放壓力，又能閃光及播放音樂的解壓器。

II. 目標

- 列出作品的目的
為都市人減壓、舒緩焦慮及製造生活樂趣。

III. 研究方法

- 概述採用的方案，例如設備、材料、測試及相關的實驗
- 以科學理論支持所選用的實踐方法

「出氣袋」這名詞由來已久，喻意人可靠擊打可變型物件發洩不安的情緒。
適當聲音和光線可產生的刺激或共振作用。

IV. 發明品的設計

- 描述發明品的設計和原理（例如：描述項目的意念、並舉出原形及不同的創意方案）
- 展示相關草圖、圖畫或照片

我們會以壓力球為構去思設計一個可以感應情緒嘅球體。當人有焦慮時，會較大力或不受控去把球體形狀改變，球體內的感應裝置會依照球體受到嘅壓力而播出不同嘅音效。使用者一份面藉觸感去發洩了自己情緒，另一方面因有音效回應減低孤單感。

V. 相關應用 / 市場需求

- 解釋發明品的相關應用和功能
- 指出市場的需求和該發明品的效益
- 討論有關限制，並就現有相關研究作對比（如有）

市面上，發出單色光的啫喱球多是廉價玩具。我們的情緒 Buddy 的發聲和發光，則跟手的擠壓姿勢有關係。這引導玩家由單純發洩負面情緒，至可有互動建設性的自創發聲發光模式。

VI. 結論

- 撰寫以數據為本的結論及有關發明的後續安排
- 證明作品是否達到研發目標

因製成品未完成，這點尚在努力中。

□ 我們的作品是以我們學校之前的比賽作品為題進行了持續研習，有關改良如下：